



Manual de Usuario Teletramitación Solicitud de Ensayo para Máquinas Tipo B

*Aplicación para la Tramitación de
Expedientes de la Administración*





Índice

1.-Solicitud de Ensayo de Máquinas Tipo B	4
1.1.-Introducir datos de la máquina	5
1.2.-Firma de la Solicitud.....	6
1.3.-Solicitud Completada	9
1.4.-Notificación y Continuación del trámite	11

1.-Solicitud de Ensayo de Máquinas Tipo B

Posicionarse con el ratón sobre el icono de “Homologación de Máquinas”. Se desplegará un submenú con los trámites disponibles. Seleccionar la opción “SOLICITUD DE ENSAYO DE TIPO B”.

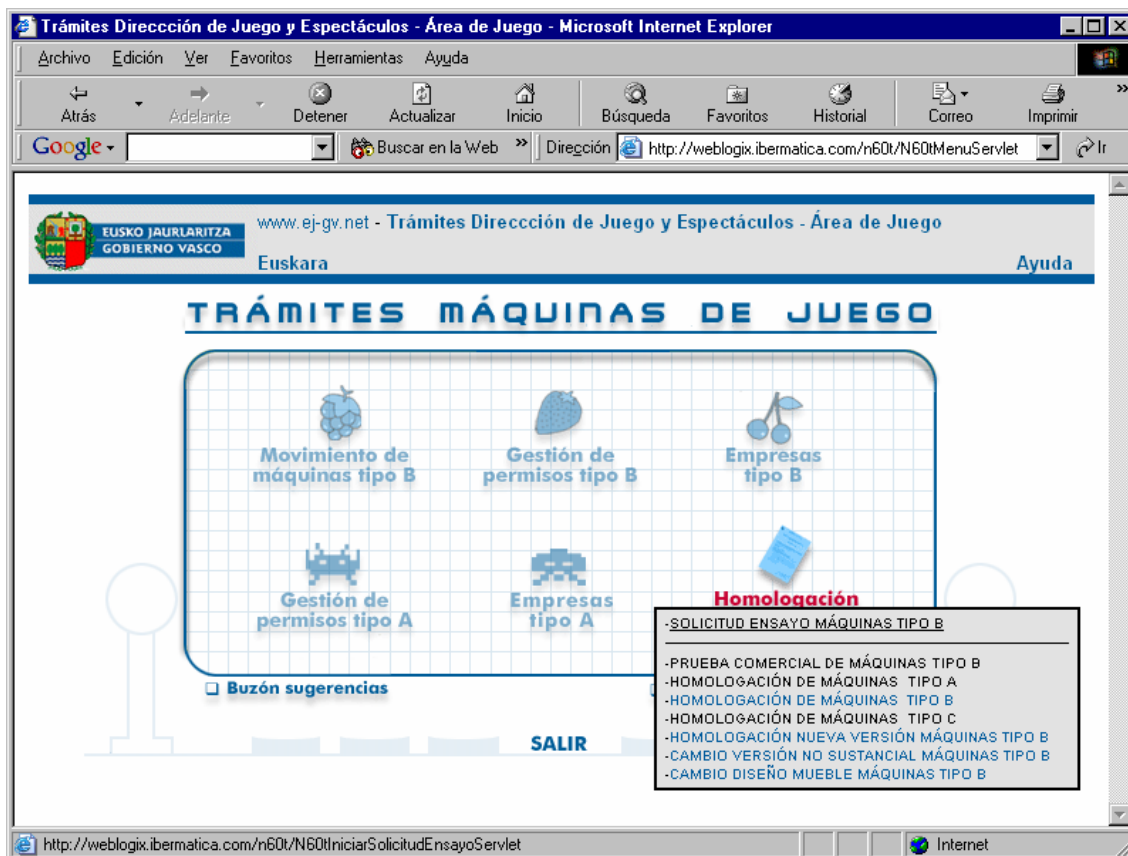
Este trámite permite realizar:

- Los pasos necesarios para solicitar el ensayo de una máquina de tipo B que se quiere homologar.

No se podrán realizar:

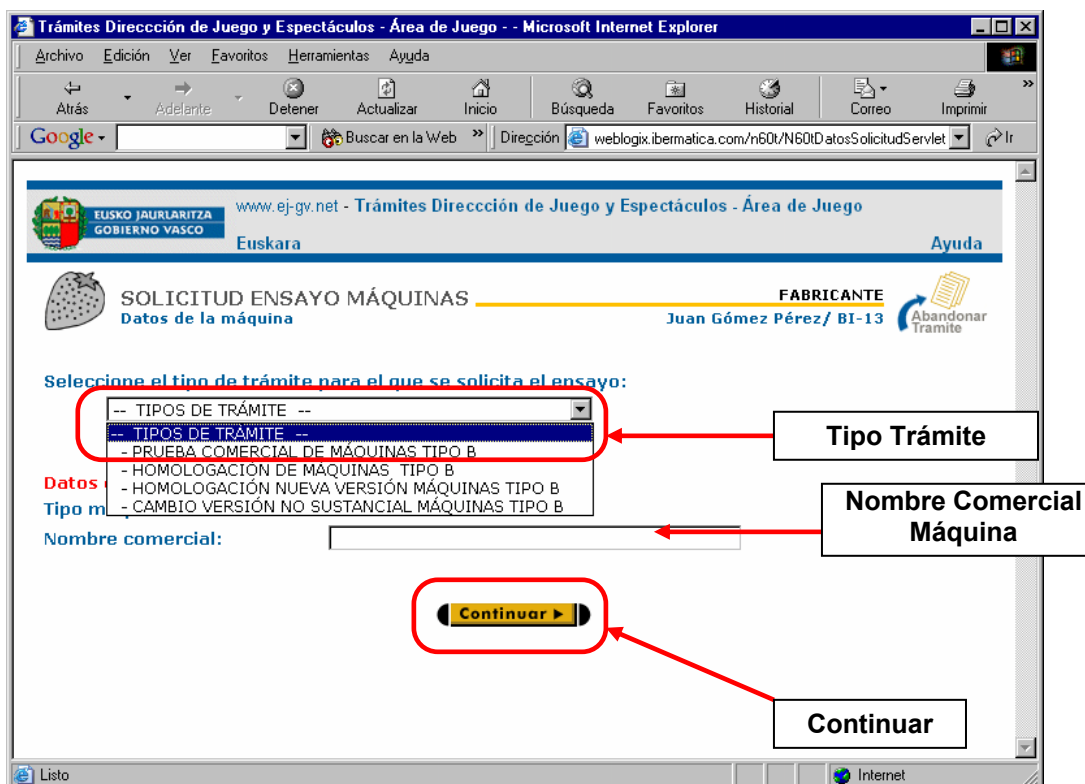
- Solicitudes de ensayo de máquinas que no sean de tipo B

Ésta es la pantalla de selección del trámite:



1.1.-Introducir datos de la máquina

Una vez hayamos entrado en el trámite aparecerá una pantalla en la que se solicitan dos datos. Por un lado el trámite para el cuál solicitamos el ensayo y el nombre comercial de la máquina objeto del mismo.



The screenshot shows a web browser window with the URL `weblogix.ibermatica.com/n60t/N60tDatosSolicitudServlet`. The page title is "Trámites Dirección de Juego y Espectáculos - Área de Juego". The main content area is titled "SOLICITUD ENSAYO MÁQUINAS" and includes the following elements:

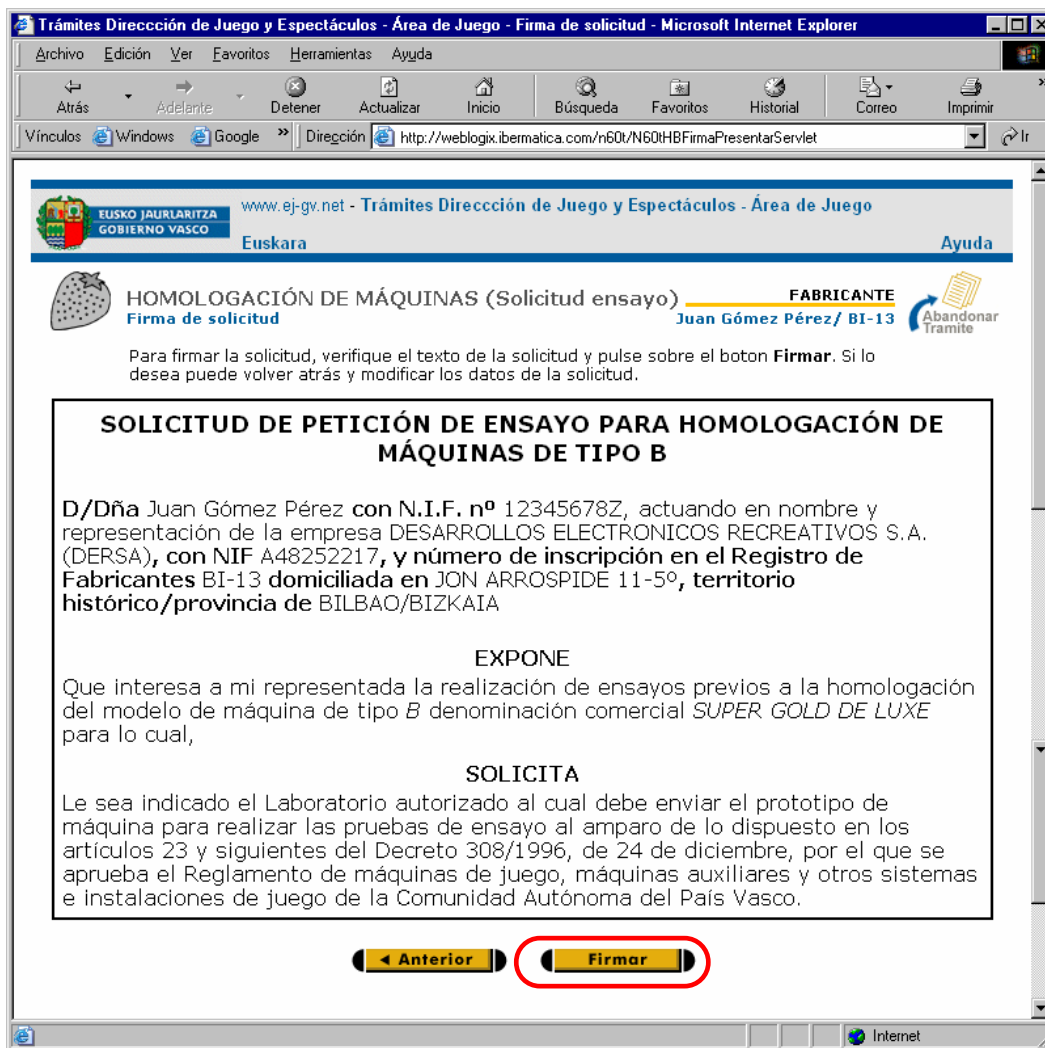
- A dropdown menu labeled "TIPOS DE TRÁMITE" with a list of options: "-- TIPOS DE TRÁMITE --", "- PRUEBA COMERCIAL DE MÁQUINAS TIPO B", "- HOMOLOGACIÓN DE MÁQUINAS TIPO B", "- HOMOLOGACIÓN NUEVA VERSIÓN MÁQUINAS TIPO B", and "- CAMBIO VERSIÓN NO SUSTANCIAL MÁQUINAS TIPO B".
- A text input field labeled "Nombre comercial:".
- A "Continuar" button.

Red arrows point from labels to these elements: "Tipo Trámite" points to the dropdown menu, "Nombre Comercial Máquina" points to the text input field, and "Continuar" points to the button.

Introducimos el nombre, seleccionamos el trámite y pulsamos el botón *Continuar* para proseguir con el trámite.

1.2.-Firma de la Solicitud

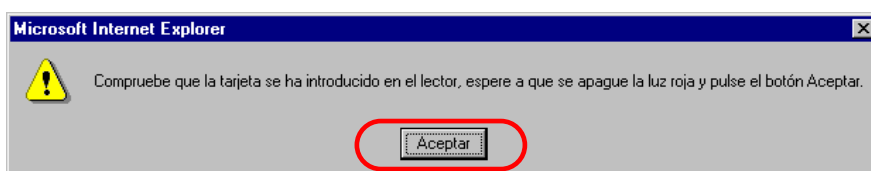
En esta pantalla aparecerá el texto de la solicitud de petición de ensayo que deberemos firmar.



The screenshot shows a web browser window titled "Trámites Dirección de Juego y Espectáculos - Área de Juego - Firma de solicitud - Microsoft Internet Explorer". The address bar shows the URL "http://weblogix.ibermatica.com/n60x/N60HBFirmaPresentarServlet". The page header includes the logo of EUSKO JAURLARITZA GOBIERNO VASCO and the text "www.ej-gv.net - Trámites Dirección de Juego y Espectáculos - Área de Juego". The main content area is titled "HOMOLOGACIÓN DE MÁQUINAS (Solicitud ensayo) FABRICANTE Juan Gómez Pérez/ BI-13". Below the title, there is a "Firma de solicitud" section with instructions: "Para firmar la solicitud, verifique el texto de la solicitud y pulse sobre el boton Firmar. Si lo desea puede volver atrás y modificar los datos de la solicitud." The main text of the request is enclosed in a box and reads: "SOLICITUD DE PETICIÓN DE ENSAYO PARA HOMOLOGACIÓN DE MÁQUINAS DE TIPO B. D/Dña Juan Gómez Pérez con N.I.F. nº 12345678Z, actuando en nombre y representación de la empresa DESARROLLOS ELECTRONICOS RECREATIVOS S.A. (DERSA), con NIF A48252217, y número de inscripción en el Registro de Fabricantes BI-13 domiciliada en JON ARROSPIDE 11-5º, territorio histórico/provincia de BILBAO/BIZKAIA. EXPONE Que interesa a mi representada la realización de ensayos previos a la homologación del modelo de máquina de tipo B denominación comercial SUPER GOLD DE LUXE para lo cual, SOLICITA Le sea indicado el Laboratorio autorizado al cual debe enviar el prototipo de máquina para realizar las pruebas de ensayo al amparo de lo dispuesto en los artículos 23 y siguientes del Decreto 308/1996, de 24 de diciembre, por el que se aprueba el Reglamento de máquinas de juego, máquinas auxiliares y otros sistemas e instalaciones de juego de la Comunidad Autónoma del País Vasco." At the bottom of the page, there are two buttons: "Anterior" and "Firmar". The "Firmar" button is highlighted with a red circle.

En caso de que queramos modificar algún dato que no hayamos introducido correctamente podremos volver atrás pulsando el botón *Anterior*.

Si todos los datos son correctos pulsaremos el botón *Firmar*. Aparecerá un mensaje de comprobación, para que introduzcamos la tarjeta en el lector. Este mensaje aparecerá siempre, aún teniendo ya la tarjeta introducida en el lector. Pulsaremos *Aceptar*.



The screenshot shows a Microsoft Internet Explorer dialog box with a yellow warning icon. The text inside the dialog box reads: "Compruebe que la tarjeta se ha introducido en el lector, espere a que se apague la luz roja y pulse el botón Aceptar." Below the text, there is a button labeled "Aceptar", which is highlighted with a red circle.

A continuación nos aparecerá una pantalla para firmar digitalmente la solicitud. Esta pantalla mostrará el texto de la propia solicitud y un desplegable en la parte inferior donde seleccionaremos el certificado con el que queremos firmar. Tendremos que comprobar que ambas cosas son las correctas.

IMPORTANTE-

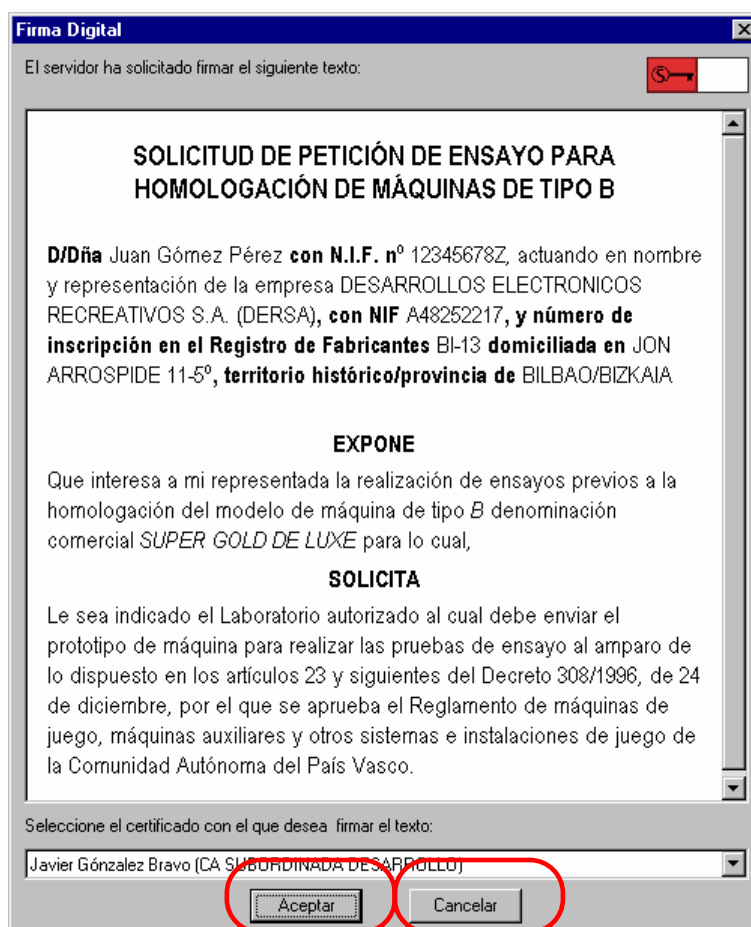
Se deberá seleccionar el **SEGUNDO nombre** que aparezca en el desplegable. El primero sólo se utilizará para autenticarse como usuario de la aplicación.

Si todo es correcto pulsaremos en el botón *Aceptar*.

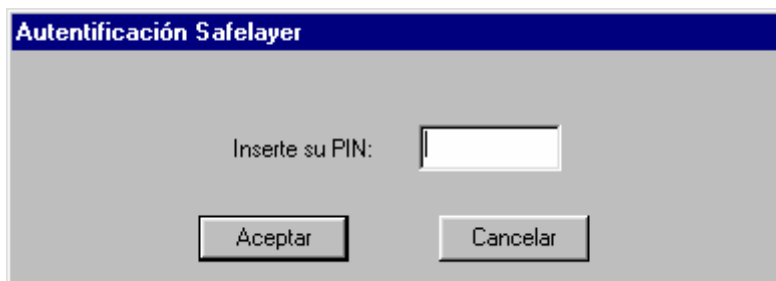
Si vemos que hay algo que debemos modificar pulsaremos el botón *Cancelar*.

IMPORTANTE-

Una vez **FIRMADA** la solicitud no se puede modificar ningún dato del trámite.
La realización de la firma conlleva la **aceptación de la solicitud** tal y como se ha firmado



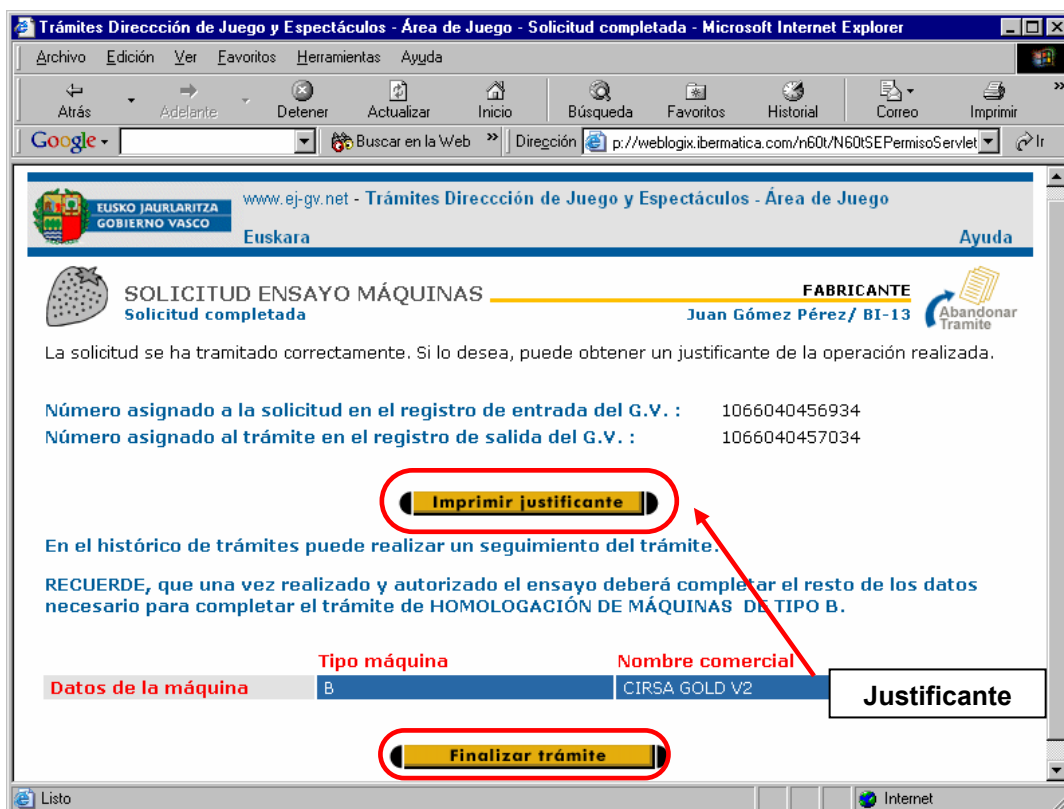
Introducimos el PIN de la tarjeta y pulsamos *Aceptar*.



Esperamos unos instantes hasta que el proceso de firma se haya completado y nos muestre la pantalla siguiente.

1.3.-Solicitud Completada

En esta pantalla se presentan todos los datos del trámite que se ha realizado, además de los números de entrada y salida del trámite en el Libro de Registro del Gobierno Vasco.



Trámites Dirección de Juego y Espectáculos - Área de Juego - Solicitud completada - Microsoft Internet Explorer

www.ej-gv.net - Trámites Dirección de Juego y Espectáculos - Área de Juego

Euskara Ayuda

SOLICITUD ENSAYO MÁQUINAS FABRICANTE
Solicitud completada Juan Gómez Pérez/ BI-13 Abandonar Trámite

La solicitud se ha tramitado correctamente. Si lo desea, puede obtener un justificante de la operación realizada.

Número asignado a la solicitud en el registro de entrada del G.V. : 1066040456934
Número asignado al trámite en el registro de salida del G.V. : 1066040457034

Imprimir justificante

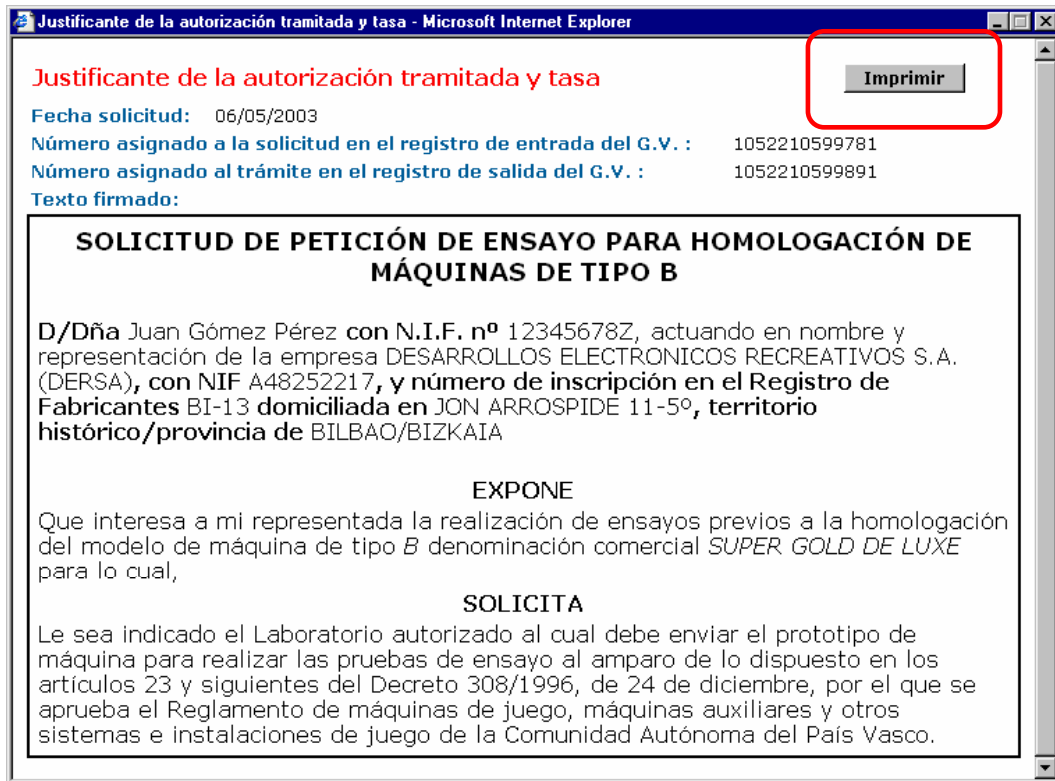
En el histórico de trámites puede realizar un seguimiento del trámite.

RECUERDE, que una vez realizado y autorizado el ensayo deberá completar el resto de los datos necesario para completar el trámite de HOMOLOGACIÓN DE MÁQUINAS DE TIPO B.

Datos de la máquina	Tipo máquina	Nombre comercial	Justificante
	B	CIRSA GOLD V2	

Finalizar trámite

Para obtener un justificante de la operación realizada, además de las tasas que se van a liquidar pulsaremos sobre el botón *Imprimir justificante autorización y tasa*.



Justificante de la autorización tramitada y tasa

Fecha solicitud: 06/05/2003

Número asignado a la solicitud en el registro de entrada del G.V. : 1052210599781

Número asignado al trámite en el registro de salida del G.V. : 1052210599891

Texto firmado:

SOLICITUD DE PETICIÓN DE ENSAYO PARA HOMOLOGACIÓN DE MÁQUINAS DE TIPO B

D/Dña Juan Gómez Pérez con N.I.F. nº 12345678Z, actuando en nombre y representación de la empresa DESARROLLOS ELECTRONICOS RECREATIVOS S.A. (DERSA), con NIF A48252217, y número de inscripción en el Registro de Fabricantes BI-13 domiciliada en JON ARROSPIDE 11-5º, territorio histórico/provincia de BILBAO/BIZKAIA

EXPONE

Que interesa a mi representada la realización de ensayos previos a la homologación del modelo de máquina de tipo B denominación comercial *SUPER GOLD DE LUXE* para lo cual,

SOLICITA

Le sea indicado el Laboratorio autorizado al cual debe enviar el prototipo de máquina para realizar las pruebas de ensayo al amparo de lo dispuesto en los artículos 23 y siguientes del Decreto 308/1996, de 24 de diciembre, por el que se aprueba el Reglamento de máquinas de juego, máquinas auxiliares y otros sistemas e instalaciones de juego de la Comunidad Autónoma del País Vasco.

Para imprimir este justificante pulsaremos sobre el botón *Imprimir*. Este justificante lo podremos obtener en cualquier momento consultando el trámite en el histórico.

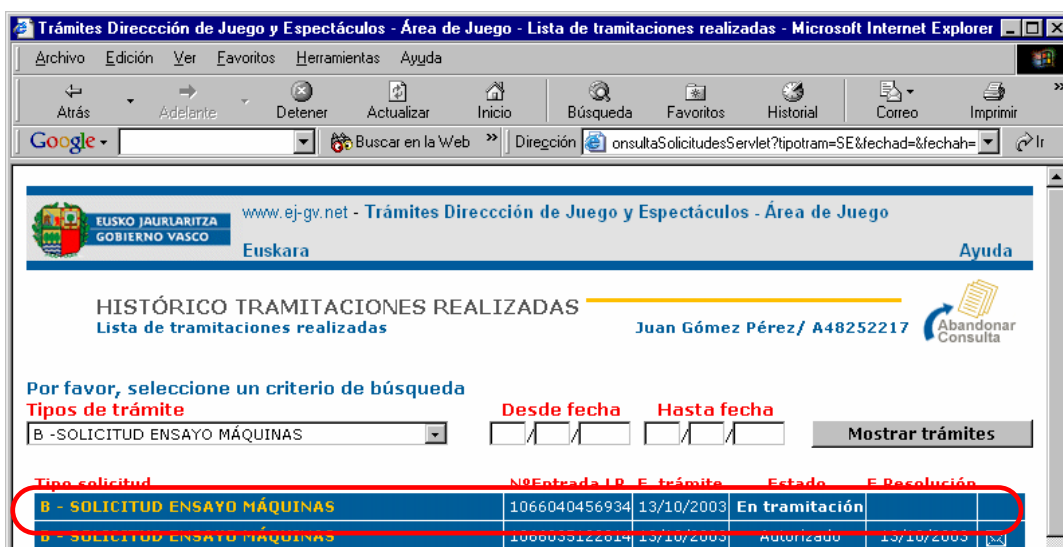
Una vez realizado todo, pulsamos el botón *Finalizar trámite*.

IMPORTANTE-	Una vez completado el trámite, la Dirección de Juego y Espectáculos se pondrá en contacto con la empresa operadora para informarle del laboratorio al que debe llevar la máquina para realizar los ensayos necesarios.
--------------------	--

1.4.-Notificación y Continuación del trámite

Para la continuación del trámite la Dirección de Juego y Espectáculos emitirá una notificación que le llegará vía correo electrónico a la empresa operadora tramitadora. Es importante que esta notificación sea leída para poder proseguir el proceso. Para ello:

1.- Entramos en el histórico de trámites para consultar el estado de la solicitud de ensayo que hemos realizado. Si la DJE no ha emitido la notificación el trámite estará en situación de “En tramitación”.



Trámites Dirección de Juego y Espectáculos - Área de Juego - Lista de tramitaciones realizadas - Microsoft Internet Explorer

www.ej-gv.net - Trámites Dirección de Juego y Espectáculos - Área de Juego

HISTÓRICO TRAMITACIONES REALIZADAS

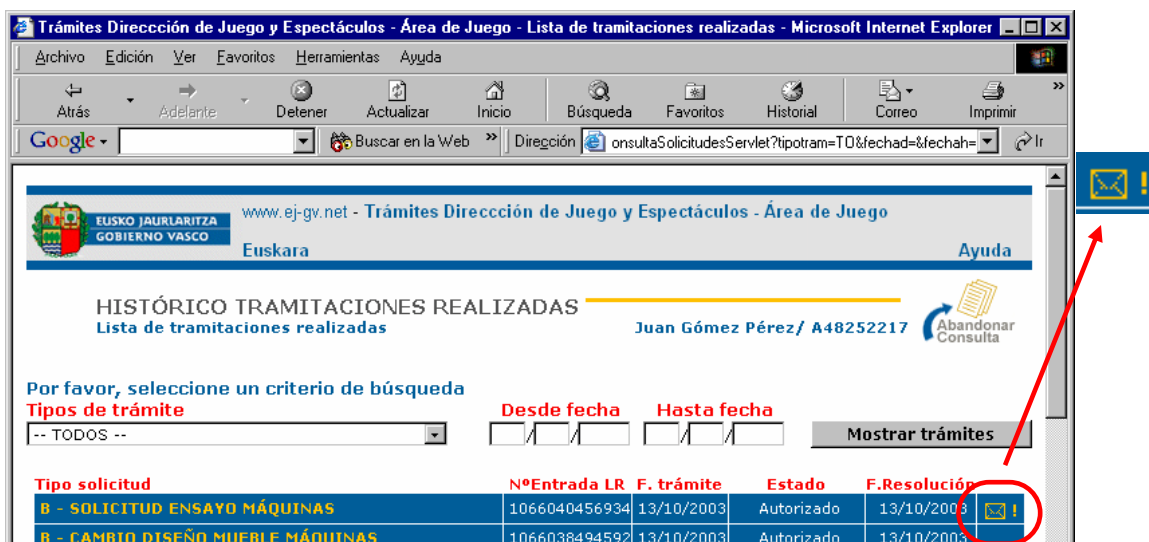
Lista de tramitaciones realizadas Juan Gómez Pérez/ A48252217

Por favor, seleccione un criterio de búsqueda

Tipos de trámite: B - SOLICITUD ENSAYO MÁQUINAS

Tipo solicitud	NºEntrada LR	F. trámite	Estado	F.Resolución
B - SOLICITUD ENSAYO MÁQUINAS	1066040456934	13/10/2003	En tramitación	
B - SOLICITUD ENSAYO MÁQUINAS	1066039122614	13/10/2003	Autorizado	13/10/2003

2.- En el momento en que la DJE emita su notificación el estado del trámite cambiará para encontrarse en estado “Autorizado”. En este momento, además, aparecerá la imagen de un sobre en la parte derecha del trámite indicándonos que existe una notificación que debemos leer. Este estado le será comunicado a la empresa operadora por correo electrónico.



Trámites Dirección de Juego y Espectáculos - Área de Juego - Lista de tramitaciones realizadas - Microsoft Internet Explorer

www.ej-gv.net - Trámites Dirección de Juego y Espectáculos - Área de Juego

HISTÓRICO TRAMITACIONES REALIZADAS

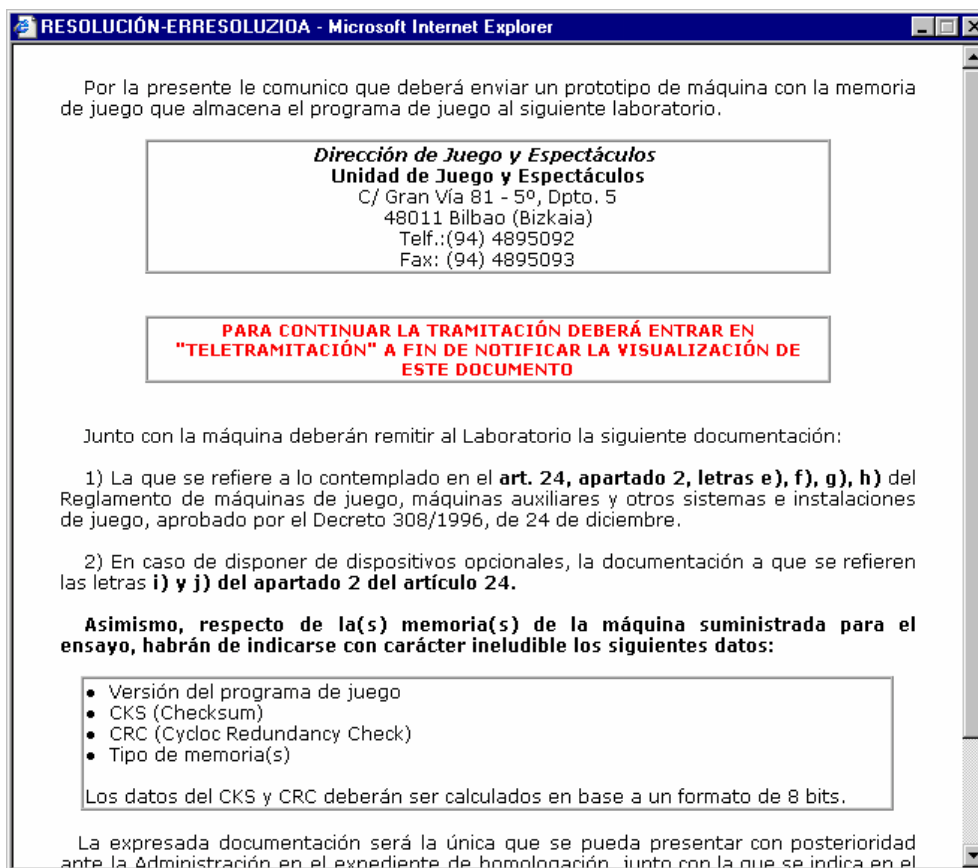
Lista de tramitaciones realizadas Juan Gómez Pérez/ A48252217

Por favor, seleccione un criterio de búsqueda


Tipos de trámite: -- TODOS --

Tipo solicitud	NºEntrada LR	F. trámite	Estado	F.Resolución
B - SOLICITUD ENSAYO MÁQUINAS	1066040456934	13/10/2003	Autorizado	13/10/2003
B - CAMBIO DISEÑO MUEBLE MÁQUINAS	1066038494592	13/10/2003	Autorizado	13/10/2003

Para poder leer la notificación pincharemos sobre el sobre. Se abrirá una ventana en la que veremos el texto propio de la notificación en la que se nos comunica el laboratorio al que deberemos remitir la máquina para los ensayos pertinentes.



Una vez hayamos leído la notificación el color del sobre cambiará, para indicarnos que ya está leída, y podremos continuar con el trámite para el que hemos solicitado el ensayo una vez tengamos el informe del laboratorio correspondiente.

Tipos de trámite		Desde fecha	Hasta fecha	Mostrar trámites	
-- TODOS --					
Tipo solicitud	NºEntrada LR	F. trámite	Estado	F.Resolución	
B - SOLICITUD ENSAYO MÁQUINAS	1066040456934	13/10/2003	Autorizado	13/10/2003	
B - CAMBIO DISEÑO MUEBLE MÁQUINAS	1066038494592	13/10/2003	Autorizado	13/10/2003	

IMPORTANTE- **RECUERDE** que es necesaria la apertura de la notificación para que el trámite para el que hemos solicitado el ensayo se active y podamos continuarlo una vez que tengamos los informes del laboratorio..